**CORRIDA DA CORES**

Nombre d'élèves : 1 à 6

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "chiffres en portugais"

PDF "couleurs en portugais"

Craies de couleur

Grand dé en mousse

* **But du jeu :**

**Il s'agit de lancer un dé et d'avancer à travers des cases tout en apprenant les chiffres et les couleurs en portugais. Pour gagner, il faut arriver sur la dernière case avant ses camarades.**

* **Déroulement :**

1. **Préparer 5 lignes distinctes composées de 10 cases de couleurs variées. Préciser à l'aide d'une craie la ligne de départ et la ligne d'arrivée. Il s'agira de parcours devant être effectués par les élèves.**
2. **Présenter les chiffres de 1 à 6 ainsi que quelques couleurs basiques en portugais (voir PDF "chiffres en portugais" et PDF "couleurs en portugais").**
3. **Chaque élève se positionne devant la première case colorée de sa ligne.**
4. **Chaque élève, au fur et à mesure de son tour, lance le dé et avance du nombre de cases équivalentes au chiffre tiré. L'élève compte en portugais, à haute voix, le nombre de cases qu'il parcourt. En arrivant sur la case équivalente au chiffre tiré, l'élève annonce, à haute voix, la couleur de celle-ci.**
5. **Puis, c'est à l'élève suivant de lancer le dé et d'avancer.**
6. **L'élève qui arrive à la dernière case + 1 a gagné.**

**Attention : afin de gagner la partie, l'élève doit tirer un chiffre l'amenant à se déplacer sur la dernière case colorée + 1. Si celui-ci ne tire pas ce chiffre exact, l'élève devra reculer sur le parcours du nombre de cases excédentaires.**